|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Carátula para entrega de prácticas** | |
| Facultad de Ingeniería | | Laboratorio de docencia |

Laboratorios de computación

salas A y B

|  |  |
| --- | --- |
| *Profesor:* | Cruz Carlon Juan Alfredo |
| *Asignatura:* | Fundamentos de programación. |
| *Grupo:* | 1107 |
| *No de Práctica(s):* | 10 |
| *Integrante(s):* | Ramírez Romero Araceli |
| *Semestre:* | 2018-I |
| *Fecha de entrega:* | 10 / Noviembre / 2017 |
| *Obervaciones:* |  |
|  |  |

CALIFICACIÓN: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Guía práctica de estudio 10: Depuración de programas**

**EJERCICIOS:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **PROGRAMA** | **LO QUE DEBERÍA REALIZAR** | **LO QUE REALIZA** | **REPARACIÓN** |
| #include<stdio.h>  int main (){  int respuesta;  respuesta= 2+2;  printf("La respuesta es: %d ,respuesta\n");  return 0;  } | Imprimir **La respuesta es: 4** | Imprime más dígitos y distintos a la respuesta correcta. | #include<stdio.h>  int main (){  int respuesta;  respuesta= 2+2;  printf("La respuesta es: %d\n" ,respuesta);  return 0;  }   * El salto de línea se pasó a lado de %d y se cerraron las comillas, dejando fuera "respuesta". |
| #include<stdio.h>  int main(){  float respuesta;  respuesta= 7.0/22.0;  printf("La respuesta es: %d\n" ,respuesta);  return 0;  } | Imprimir **La respuesta es: 0.3181818** | Imprime un valor distinto a la respuesta correcta. | #include<stdio.h>  int main(){  float respuesta;  respuesta= 7.0/22.0;  printf("La respuesta es: %f\n" ,respuesta);  return 0;  }   * Al lado del % se puso una f, porque la variable que “pide” es float. |
| #include<stdio.h>  int main(){  char linea [80];  int balance;  printf("Ingresa el balance (en pesos) de la cuenta:");  fgets(linea, sizeof(linea), stdin);  sscanf(linea,"%d" ,&balance);  if(balance=0){     printf("No tienes dinero \n");  }  else{     printf("Tienes: %d pesos. \n");  }  return 0;  } | Imprimir el balance ingresado | Al dar el valor del balance, imprime un resultado erróneo. | #include<stdio.h>  int main(){  char linea [80];  int balance;  printf("Ingresa el balance (en pesos) de la cuenta:");  fgets(linea, sizeof(linea), stdin);  sscanf(línea, “%d" ,&balance);  if(balance=0){     printf("No tienes dinero \n");  }  else{     printf("Tienes: %d pesos. \n");  }  return 0;  }  \*No logré encontrar el error. |

**Determina que hace el siguiente programa y explica en que contribuye cada linea.**

Es un programa que realiza distintas operaciones "en cadena", tales como suma (+), resta (-), multiplicación (\*) y división (/).

#include<stdio.h> // Biblioteca

int main(){ // Comienza el programa

int a; //Se declara la variable a que es un entero

int b; //Se declara la variable b que es un entero

char c; // Se declara la variable de tipo caracter

char d[100]; // Se declara la cadena de caracteres

a= 0; // a inicializa en 0

while(1){ // Inicia un ciclo donde la condicion debe ser 1

   printf("A: %d\n", a); // Se imprime "A:" y el valor que tomara sera 0, porque ya se inicializo a anteriormente

   printf("Operador?: "); // Se imprime "Operador?:"

   fgets(d, sizeof(d), stdin); // Lee la cadena de caracteres d (tamaño), obteniendo por el usuario la representación de la operacion a realizar

   sscanf(d, "%c", &c); // Lee la cadena de caracteres d y los almacena en la variable c

   printf("Numero?: "); // Imprime "Numero?:"

   fgets(d, sizeof(d), stdin); // Lee la cadena de caracteres d (tamaño), obteniendo por el usuario el valor numerico que se operara

   sscanf(d, "%d", &b); // Lee la cadena de caracteres d y lo almacena en la variable b

   if(c== 'q') // Inicia la condicion si, si c es igual a q

       break; // Finaliza la condicion y continua con la siguiente

   if(c== 'Q') // Inicia la condicion si, si c es igual a Q

       break; // Finaliza la condicion y continua con la siguiente

   switch(c){ // Habra una serie de cambios de caso

   case '+': // Caso cuando el operador es una suma

       a= a+b; // El valor de a sera la suma de a y b

       break; // Finaliza la condicion y continua con la siguiente

   case '-': // Caso cuando el operador es una resta

       a= a-b; // El valor de a sera la resta de a y b

       break; // Finaliza la condicion y continua con la siguiente

   case '\*': // Caso cuando el operador es una multiplicaion

       a= a\*b; // El valor de a sera la multiplicacion de a y b

       break; // Finaliza la condicion y continua con la siguiente

   case '/': // Caso cuando el operador es una division

      if(b==0){ // La condicion dentro del caso, si b es igual a 0

       printf("Error \n"); // Se imprimira error

      } // Termina if

      else{ // En caso que b sea diferente de 0

       a= a/b; // Se realizara la division

      } // Termina else

      break; // Finaliza la condicion y continua con la siguiente

   default: // Cuando el operador ingresado por el usuario no coinside con ninguno de los casos

       printf("Op. desconocida %c\n", c); // Se imprime "Op. desconocida"

       break; // Finaliza la condicion y continua con la siguiente

   }// Termina el ciclo de switch

} // Termina el ciclo de while

return 0; // Cuando todas las instrucciones pasaron, se regresa a 0 el programa

} // Finaliza el programa